



## Campionato Svizzero Giovanile Semilampo (CSGS U10-U20)

(Regolamento valido dal 1° gennaio 2017)

Per semplificare la leggibilità, nel testo viene utilizzata solo la forma maschile; essa include la forma femminile.

Il testo in tedesco è la versione autentica del regolamento e prevale in sede interpretativa.

### I. Capitolo: Forma dell'evento

#### Art. 1 Principio

- 1 La Federazione Scacchistica Svizzera (FSS) organizza ogni anno il Campionato Svizzero Giovanile Semilampo, che di solito si svolge di domenica.
- 2 Esso si compone di cinque tornei indipendenti nelle categorie U10, U12, U14, U16 e U20.

#### Art. 2 Giurisdizione

- 1 La Commissione Tornei Giovanili (CTG) nomina un responsabile per l'organizzazione del Campionato.
- 2 La CTG può affidare l'organizzazione del torneo a una sezione o a un gruppo d'interesse indipendente. La CTG presta attenzione a un'adeguata considerazione delle varie regioni.

### II. Capitolo: Regolamenti del torneo

#### Art. 3 Categorie

Si applicano le seguenti categorie di età:

Categoria U10: compiono non più di 10 anni nell'anno della manifestazione;

Categoria U12: compiono non più di 12 anni nell'anno della manifestazione;

Categoria U14: compiono non più di 14 anni nell'anno della manifestazione;

Categoria U16: compiono non più di 16 anni nell'anno della manifestazione;

Categoria U20: compiono non più di 20 anni nell'anno della manifestazione.

#### Art. 4 Selezioni

- 1 I quattro responsabili regionali selezionano ciascuno al massimo 32 giocatori aventi diritto alla partecipazione per la propria regione. Idealmente, vengono selezionati almeno quattro e un massimo di otto giocatori per regione in ogni categoria.
- 2 La Federazione Scacchistica del Liechtenstein seleziona al massimo 8 giocatori aventi diritto alla partecipazione dalla sua Federazione nazionale. Idealmente, almeno un giocatore è rappresentato in ogni categoria.

**Art. 5 Diritto alla partecipazione, diritto al titolo**

- 1 Hanno diritto al titolo i giocatori selezionati che soddisfano uno dei seguenti criteri:
  1. Giocatori che posseggono la cittadinanza svizzera;
  2. Giocatori residenti in Svizzera che non appartengono ad una federazione straniera (quindi federazione FIDE SUI o nessuna).
- 2 Possono partecipare, ma non hanno diritto al titolo i giocatori selezionati a cui corrispondono i seguenti criteri:
  1. Giocatori appartenenti ad una Federazione FIDE straniera, ma residenti in Svizzera;
  2. Giocatori della Federazione FIDE-LIE con residenza nel Principato del Liechtenstein.

**Art. 6 Costi, spese di viaggio, pasti, premio ricordo**

- 1 La partecipazione al torneo è gratuita (nessuna tassa d'iscrizione)
- 2 La CTG stabilisce le modalità relative al rimborso spese di viaggio e vitto.
- 3 La CTG decide sull'eventuale consegna di omaggi ricordo a tutti i partecipanti.

**Art. 7 Abbinamenti**

- 1 Gli abbinamenti vengono svolti con un programma riconosciuto dalla FSS.
- 2 Il punteggio ELO del torneo della lista di partenza è determinato nel seguente modo
  1. Punteggio ELO-CH;
  2. Per giocatori senza punteggio ELO-CH, un eventuale punteggio ELO-FIDE;
  3. Per giocatori senza punteggio ELO-CH o ELO-FIDE può essere preso in considerazione un punteggio ELO di un'altra nazione,

**Art. 8 Sistema e cadenza del torneo**

- 1 In ogni categoria verranno svolti sette turni secondo il sistema svizzero.
- 2 La cadenza è di 10 minuti per tutta la partita con un abbuono di 10 secondi per ogni mossa.

**Art. 9 Altre regole del torneo**

- 1 Si applicano le regole FIDE degli scacchi semilampo del 1° luglio 2014, ad eccezione dell'articolo A4b (sconfitta per mossa illegale) e A4d (pareggio per posizione illegale). Fondamentalmente, si applica quanto segue: le mosse illegali (7.5.a) devono essere corrette dal giocatore colpevole dopo un reclamo dell'avversario, tenendo conto della regola "pezzo toccato-pezzo giocato".
- 2 Nella sala di gioco, durante i turni, vige silenzio e non è consentita l'analisi delle partite. Gli arbitri ne garantiscono il rispetto.

**III. Capitolo: Rango del giocatore****Art. 10 Classifica**

In caso di parità di punti, il rango viene stabilito in base ai seguenti criteri:

1. Punti Buchholz;
2. Somma Buchholz;
3. Risultato dello scontro diretto;
4. Numero di vittorie;
5. Punteggio Elo del torneo inferiore.



#### **Art. 11 Spareggi**

- 1 Se i due migliori giocatori aventi il diritto al titolo hanno lo stesso numero di punti, si disputerà uno spareggio per l'assegnazione del titolo.
- 2 Lo spareggio consiste in una partita con una cadenza di 5 minuti per il Bianco e 4 minuti per il Nero. Il giocatore meglio classificato secondo l'art. 10 può decidere con quale colore intende giocare. Se la partita termina patta, il Nero è considerato vincitore.

#### **Art. 12 Titoli, riconoscimenti, premi**

- 1 Campione svizzero giovanile semilampo diventa il giocatore avente il diritto meglio classificato.
- 2 I primi tre classificati e i campioni svizzeri giovanili semilampo ricevono un premio.

### **IV. Capitolo: Classifica delle regioni**

#### **Art. 13 Classifica delle regioni**

- 1 La classifica delle regioni è stabilita nel seguente modo:  
Per ogni categoria d'età vengono sommati i punti dei due migliori giocatori di ogni regione.
- 2 in caso di parità, il totale di punti di tutti i terzi migliori classificati, poi il totale dei punti per tutti i quarti migliori classificati, e così di seguito.
- 3 La CTG decide il tipo e l'entità del premio per la regione vincitrice.

### **V. Capitolo: Controversie**

#### **Art. 14: Controversie**

- 1 L'arbitro principale prende la decisione finale sulle controversie. Sono esclusi i ricorsi.